

Tempelhüpfen

Spielaufbau:

Markiere die Linien wie in der rechten Abbildung. Du kannst die Linien mit Straßenkreide auf das Pflaster malen oder du kannst die Linien auch mit Stiften, Faden, Bauklötzchen in der Wohnung markieren. Es ist auch kein Problem wenn das Feld kleiner ist. Die Zahlen musst du auch nicht reinschreiben du musst nur wissen, welche Zahl sich hinter welchen Feld verbirgt. Du brauchst übrigens noch etwas zum Werfen. Außen einen Stein oder innen einen weichen Ball oder ähnliches. Dann kann es los gehen.

Spielverlauf:

Im Spiel Tempelhüpfen (es gibt hierfür auch viele andere Namen) , geht es darum, dass man einen Stein, wenn ihr es in der Wohnung spielt einen weichen Ball oder was euch sonst noch in die Finger kommt, ins erste Feld wirft. Man muss in der ersten Runde den Stein in das erste Feld werfen. In der nächsten Runde in zwei und so weiter. Dann geht es los. Mit einem Bein springt man in das eine Feld, aber nicht in das in dem der Stein liegt wenn es zwei Felder nebeneinander sind, dann darf man mit zwei Beinen springen. Ein Fehler ist es, mit dem zweiten Bein den Boden zu berühren oder auf einen Strich zu springen. Sollte man einen Fehler machen, ist der nächste Spieler dran, man selbst muss in der nächsten Runde nochmals Wenn man im Himmel angekommen ist, dann geht es wieder zurück. Auf dem Rückweg wird der Stein aufgehoben (ohne umzufallen) und der nächste Spieler ist dran (man kann es aber auch ohne Probleme alleine spielen).

